

Die Zukunft des eSport-

Veranstaltung

im Spannungsfeld zwischen
Wirtschaftsfaktor und
Suchtgefahr.

Diskutieren Sie mit:

Dr. Bernd Buchholz,

Wirtschaftsminister in Schleswig-Holstein



Hans Jagnow,

eSport-Bund Deutschland e.V.



Ria Lissinna,

Aktion Kinder- und Jugendschutz



Manouchehr Shamsrizi,
gamelab Universität Berlin



Moderation:

Andreas Otto, R.SH



Special:
eSport live erleben mit
Holstein Kiel

Mittwoch, 06. November 2019, 18:30 Uhr
Kiel, Schleswig-Holsteinischer Landtag

Freie
Demokraten



Landtagsfraktion
Schleswig-Holstein

FDP

Mehr als 34 Millionen Menschen in Deutschland spielen Computer- und Videospiele. Professionelle Wettkämpfe in ausverkauften Stadien, live übertragen im Internet – schon längst ist aus dem Nischenthema eSport ein Massenphänomen geworden. 2017 hat die Branche einen Umsatz von 3,3 Milliarden Euro generiert – das Wachstumspotential ist enorm. Als Vorreiterland bei der Digitalisierung könnte Schleswig-Holstein dieses Potential als Chance begreifen und eSport fördern. Doch Kritiker warnen auch vor den Gefahren. Gaming-Sucht wird ein zunehmendes Problem. Gemeinsam mit unseren Gästen wollen wir dieses Spannungsfeld, in dem sich eSport bewegt, diskutieren.

Live:

Das eSport-Team von Holstein Kiel

Impulsvortrag:

Martin Müller zum eSport-Zentrum Kiel

Vizepräsident des eSport-Bund Deutschland e.V.

Podiumsdiskussion:

„Wirtschaftlicher Gewinn vs. Suchtgefahr“

Schleswig-Holsteinischer Landtag

Schleswig-Holstein-Saal

Düsternbrooker Weg 70

24105 Kiel

Mittwoch, den 06. November 2019

Beginn: 18:30 Uhr

Um Anmeldung wird gebeten.

Bitte legen Sie am Eingang des Landeshauses Ihren Ausweis vor.

Weitere Infos auf:

www.fdp-fraktion-sh.de/termine

Ihre Anmeldung richten Sie bitte bis
Mittwoch, 30. Oktober 2019, an:

FDP-Fraktion im Schleswig-Holsteinischen Landtag
Düsternbrooker Weg 70
24105 Kiel

Telefon: 0431/9881480

Email: anmeldung@fdp.ltsh.de